任务空间 = 2^(5\*8)/(2^20) = 1048576 MHash

挖掘时间 = 15 s

遍历空间所需算力 = 任务空间 / 挖掘时间 = 69905 MHash/s

-------------------------

任务空间 = 2^(4\*8)/(2^20) = 4096 MHash

挖掘时间 = 15 s

遍历空间所需算力 = 任务空间 / 挖掘时间 = 273 MHash/s

预期挖到区块数 = min(1, share难度 / 全网难度) # share难度再高也一次只能挖一个区块

预期收益 = 预期挖到区块数 \* 块奖励

sserver的难度调整策略，调整原则是尽量保持让矿机10秒提交一个share。调整方法是在矿机提交过慢时减少难度（最低不低至64），在矿机提交过快时提升难度（最高不高过 2^62）

16:16

此外，矿机可以通过在密码字段指定 md=难度值 来设置最低难度。设置的最低难度也不能低于64。不能设置最高难度。也就是说该功能只能让矿机提高难度，不能降低难度。